

# FÊTES DE FIN D'ANNÉE 2026

Réservé aux cheminots des CSE contributeurs à 100 % au CASI DIJON



**Date limite  
d'inscription**

**30 septembre 2026**

Choisissez :

- un **cadeau** pour vos enfants de la naissance à 14 ans (2012)
- un lieu de **spectacle**



**Catalogue cadeaux**

## Pratique, simple, rapide l'inscription en ligne !

- Connectez-vous à votre compte, cliquez sur "**inscription en ligne**" et choisissez :
- un **cadeau** par enfant
  - un **lieu de votre spectacle avec le nombre de participants adultes et enfants**

→ Vous n'avez pas encore de compte CASI, pas de panique, renseignez-vous auprès d'une secrétaire d'un espace CASI qui se fera le plaisir de vous aider pour en créer un.

Date limite d'inscription :

**30 septembre 2026**

afin d'organiser au mieux ce moment magique de Noël

**ATTENTION**

Après cette date :

- Plus aucune possibilité de commande de cadeaux.
- Inscription au spectacle possible, selon les places disponibles.





# Livres de 18 mois à 3 ans

N°4



## La moufle

Brrr, il fait si froid dehors ! Heureusement que les animaux de la forêt ont trouvé refuge dans une moufle bien chaude ! Retrouvez le conte traditionnel de la moufle avec des flaps en forme de moufle et un pop-up !

**18 mois à 3 ans**

## Le petit bonhomme en pain d'épice

Il était une fois... L'histoire du petit bonhomme en pain d'épice tendrement illustrée pour faire découvrir aux tout-petits les contes de notre enfance.

**18 mois à 3 ans**

N°5



## La grande cueillette de la famille Écureuil

L'automne est bien installé dans la forêt de BoisJoli. Il est l'heure pour la famille Écureuil de remplir ses paniers et de faire des provisions. Mais un drôle de personnage semble les avoir devancés... Plus aucune noisette ne recouvre les branches des noisetiers ! Qu'est-il arrivé ? Suis nos petits amis des bois dans une nouvelle aventure pleine de magie et d'amitié !

## Mes premiers coloriages. C'est l'automne !

Amuse-toi à donner vie aux animaux de la forêt de BoisJoli et à leurs aventures en collant des stickers et en coloriant des scènes enchantées.

**18 mois à 3 ans**

N°6



## Les quatre saisons - Livre sonore

Un voyage sonore au fil des saisons pour faire découvrir aux petits le bonheur d'écouter les oiseaux chanter au printemps, d'admirer les moutons qui font tinter leur cloche dans les prés l'été, d'entendre la musique de la pluie en automne, d'écouter le chat qui miaule de plaisir à côté de la cheminée l'hiver... 10 puces sonores pour entendre les sons de la nature, 10 puces sonores pour écouter des bruits d'animaux et une vingt-unième puce sonore pour découvrir des extraits des Quatre Saisons de Vivaldi !

**Dès 10 mois**

# Livres de 3 à 5 ans

N°7



## 40 histoires du soir pour rêver

Un beau livre-cadeau avec 40 histoires courtes, à lire et relire à l'heure du coucher, pour un instant de douceur et une nuit remplie de magie.

**3 à 5 ans**

N°8



## Toc ! Toc ! Toc ! Est-ce ici la fête ?

Carton d'invitation en main, la fourmi se rend 12 rue des Bouleaux pour faire la fête.

L'ours qui habite dans l'arbre lui assure qu'il n'a invité personne. Le renard qui vit dans l'armoire avoue n'attendre personne. Peut-être que c'est le blaireau dans la valise alors ? Ou le loir dans la guitare ? La fourmi rencontre tous les habitants dans des endroits insoupçonnés, mais elle est toujours confrontée à la même réponse : Il n'y a pas de fête ici. Pourtant, elle est sûre qu'il y en a une et elle compte bien la trouver ! Avec cet album à trous, les enfants ne sont pas au bout de leurs surprises !

**3 à 5 ans**

N°9



## Ensemble, on décrochera la lune

Taupe et Lapine sont les meilleurs amis du monde. Taupe voit très mal et n'a jamais distingué la lune. Lapine a alors une idée folle : l'emmener jusqu'à la colline aux éclipses, où la lune occupe tout le ciel. Ensemble, ils entreprennent leur premier grand voyage, en apprenant à dépasser leurs peurs grâce à l'entraide et à la force de leur amitié. Porté par les personnages sensibles et les illustrations douces et vibrantes de Mouun, cet album aborde avec délicatesse la différence et la complémentarité.

En fin d'ouvrage, une double page documentaire sur la lune et une double page d'activités (dont une recette) proposent d'organiser une soirée magique sous les étoiles entre amis.

**3 à 5 ans**

# Livres de 5 à 7 ans

N°10



## Le Petit Prince et les secrets du bonheur

Voici mon secret. Il est très simple : on ne voit bien qu'avec le cœur. L'essentiel est invisible pour les yeux. Et si vous aussi vous appreniez à voir l'essentiel avec le cœur ? Amitié, amour, imagination... Découvrez les grandes valeurs qui guident le Petit Prince sur le chemin du bonheur. Au fil des pages ornées d'or, retrouvez toute la poésie du Petit Prince, ses citations les plus emblématiques et les magnifiques aquarelles d'Antoine de Saint-Exupéry.

**5 à 10 ans**

N°11



## Contes et chants de Noël par Natasha St-Pier

Un livre-CD de Natasha St-Pier pour écouter 3 jolis contes de Noël lus et 3 chansons, dont une écrite exclusivement pour le recueil, qui feront chanter aussi les grands !

Les trois contes : La Moufle, La Soupe aux cailloux, Le Sapin

Les trois chansons : We wish you a Merry Christmas, Le jour de Noël, Noël chez moi

**à partir de 3 ans**

N°12



## Dossiers Secrets - Mission espion

Conservateur passionné du musée Badigeon, Montana Laventure passe ses journées au milieu d'œuvres d'art et vit avec son furet de compagnie, Fairmouche, qui ne le quitte jamais. Quand il ne travaille pas au musée, il voyage aux quatre coins du monde, et prend tous les risques pour découvrir des trésors. Veux-tu l'aider dans ces aventures ? Alors, ouvre tes dossiers secrets en déchirant les pages d'un geste de la main ! Fais preuve d'audace et de courage, prépare-toi à relever des défis, observe, compte, prends des notes, décrypte et résous chaque dossier mystère.

**5 à 9 ans**

## Jack et le haricot magique + Le vilain petit canard

Il était une fois... Les histoires de Jack et le haricot magique et le vilain petit canard tendrement illustrées pour faire découvrir les contes de notre enfance.

**5 à 9 ans**

# Livres de 7 à 9 ans

N°13



## Charles, un amour de dragon

Dans cette compilation, voici réunis pour la première fois les deux derniers épisodes de la série Charles, le dragon : Charles amoureux d'une princesse et Méchant Charles.

On y découvre ce qu'il fait en attendant sa prochaine aventure : il lit, bien sûr, écrit des poèmes – dont nous trouverons de nombreux exemples –, dessine, et expérimente surtout les bonheurs et complications de la vie de couple, avec sa chère et délicieuse amoureuse Cornélia...

Et pour couronner le tout, Charles, un amour de dragon est accompagné d'une version audio accessible par Q-R code à l'intérieur du livre.

**5 à 10 ans**

N°14



## Dinosaures ! Tout savoir sur 40 géants du passé

T-Rex mesurait 4 mètres de haut mais avait deux minuscules pattes avant ; Triceratops pesait près de 9 tonnes ; grâce à son long cou, Diplodocus pouvait manger les feuilles de très hauts arbres ; Giganotosaurus était le plus grand des carnivores... Informations clés, modes de vie et anecdotes amusantes : 40 fiches d'identité pour tout savoir sur tes dinosaures préférés !

**5 à 11 ans**

N°15



## Mène ton enquête avec les pompiers !

Ça y est, Gabriel et Manon commencent leur stage aux côtés des pompiers ! Une superbe journée s'annonce, aux côtés de Saphir, le chien et mascotte de la caserne... Au programme : éteindre un feu, sauver des animaux en détresse, actionner le gyrophare pour partir en intervention. Mais alors que les enfants se lancent dans un exercice, ils tombent sur un code mystérieux et croisent d'étranges individus. Et surtout... ils découvrent qu'un passe-partout a disparu ! Il est temps pour Manon et Gabriel d'enquêter, tout feu tout flamme !

**7 à 11 ans**

## Une rencontre inattendue - Défis nature

Il y a deux choses que Makoā, le jeune dauphin, adore par dessus tout : jouer et explorer la faune sous-marine d'Hawaï. Alors lorsqu'il fait la rencontre d'un nouvel ami, l'occasion est parfaite pour partir à l'aventure ! Mais gare aux rencontres dangereuses...

**à partir de 7 ans**

# Livres de 9 à 12 ans

N°16



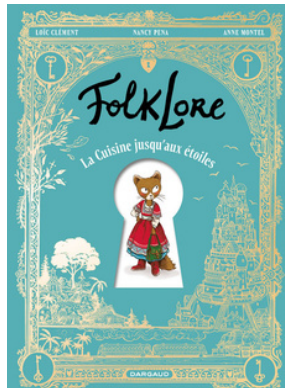
## Mystérieuses constellations

Partons à la découverte du ciel, ses étoiles, et surtout, ses constellations !

D'où viennent-elles, sont-elles toutes inspirées de la mythologie, comment a-t-on décidé de leur nom ou leur forme ? Dans ce livre documentaire, plus de 40 constellations sont expliquées et illustrées, ainsi que d'autres phénomènes célestes visibles à l'œil nu comme les planètes, la Lune, les comètes... La carte du ciel détachable, à la fin du livre, permet d'apprendre à observer étoiles et constellations, à tout moment de l'année !

**9 à 12 ans**

N°17



## La cuisine jusqu'aux étoiles - FolkLore

À travers le monde, chaque adolescent doit un jour accomplir son FolkLore. Matérialisée par l'apparition d'une clé magique, cette coutume signe le début de l'émancipation de l'enfant qui doit partir en voyage pour trouver sa propre voie dans la vie. Le jeune appelé se soumet alors à un rite d'apprentissage au sein de Bābel, capitale cosmopolite et cité de tous les possibles, afin de déterminer quelle sera sa place parmi les autres. « Je m'appelle Macha Melnikov et je suis plongeuse au Lyubov, le plus grand restaurant de Babel... c'est-à-dire du monde ! » Macha surmontera-t-elle toutes ces épreuves ?

**9 à 12 ans**

N°18



## Le temps des mitaines - Tome 1 La peau de l'ours

Arthur vient d'emménager dans une nouvelle ville. Et qui dit nouvelle vie, dit nouvelle école et nouveaux amis ! Mais une menace plane sur la cité des Mitaines : des enfants disparaissent mystérieusement... N'écoutant que son courage, Arthur le petit ourson et ses copains - l'amusante Pélagie, l'intrigante Kitsu, le génie de la bande Gonzague et son fidèle compagnon Willo - démarrent une enquête. Une histoire racontée par Loïc Clément et Anne Montel dans un savoureux album jeunesse "Le Temps des Mitaines", mêlant l'humour et le suspense.

**9 à 12 ans**

# Livres de 12 à 14 ans

N°19



## Maudite - La voie des ombres

Une montagne maudite. Un monstre terrifiant. Une guerrière impitoyable. Le nouveau roman de Laetitia Lajoinie, autrice du Serment des Traqueurs. Dans la ville de Srapita, tous les enfants ont peur du jour... Pour la 143e cordée, l'heure du départ a sonné. Son objectif ? Gravier la montagne maudite et vaincre la créature maléfique qui se trouve à son sommet. Sa raison d'être ? Libérer Srapita des ombres envoyées par le monstre, forçant les habitants à vivre la nuit depuis des décennies, sous peine d'être pétrifiés. En tant que gardienne de lame, Liv a choisi chaque membre de la 143e cordée et nul ne croit autant qu'elle au succès de leur mission... même si personne n'en est jamais revenu.  
**12 à 14 ans**

N°20



## 140 astuces strictement réservées aux ados

Un large choix de questions et de réponses qui se picorent en fonction des envies, entre conseils psycho et combines de la vie quotidienne. Que faire quand ton coiffeur t'a raté ? Comment réclamer un objet que tu as prêté ? Comment négocier une augmentation d'argent de poche ? Comment te motiver à faire tes devoirs ? Comment attirer l'attention de quelqu'un qui ne te connaît pas ? Comment contrôler ta colère ?  
**11 à 14 ans**

N°21



## Au coeur de Fukushima - Manga

Depuis l'accident de Tchernobyl, la destruction d'une partie de la centrale de Fukushima est la plus terrible catastrophe nucléaire civile qui ait frappée la planète. Suite à cet événement, un auteur de manga s'est fait engager anonymement comme ouvrier pour travailler dans la centrale afin de raconter le quotidien de cette usine et de ses réacteurs endommagés.  
**12 à 14 ans**

## Batman and the Justice League Tome 1 - Manga

Gotham City est la ville avec le plus haut taux de criminalité du pays. Cela n'empêche pas Rui, un jeune japonais, de s'y rendre dans l'espoir de retrouver ses parents disparus. Mais à peine arrivé, il est attaqué par un policier devenu complètement fou. Malgré son talent pour le combat, Rui ne s'en serait pas sorti sans l'intervention de Batman. Le Chevalier Noir le met en garde... La ville est trop dangereuse pour lui... Sans compter que celui qui tire les ficelles n'est autre que le Joker ! Batman devra se faire aider pour faire revenir la paix sur Gotham City...  
**12 à 14 ans**

# Livres enfants DYS ou en difficulté de lecture

N°22



## La bêtise d'Evan Noël

Généralement, le matin du 25 décembre, Evan, le petit-fils du Père Noël, déballer ses cadeaux en compagnie de Mamie Noël et de Lulu, le lutin grincheux ! Pas très gai ! Mais cette année est bien différente de toutes les autres pour le petit garçon : ses parents doivent partir au Japon ; le Père Noël a un rhume carabiné ; les elfes paniquent. Et comme une catastrophe n'arrive jamais seule : la tournée des cadeaux est menacée ! Evan, aidé de Lulu, se retrouve dans l'obligation de prendre les choses en mains.

**7 à 11 ans**

## Les énigmes d'Arthur et Lily - Le mage noir et la bague de rubis

Pour les vacances d'avril, Arthur et Lily vont passer quelques jours chez leurs grands-parents. Ils sont ravis d'y aller. En entrant dans la maison de Papy et Mamie Matthew, personne ! Dans l'entrée, Arthur trouve un petit papier, sur lequel est écrit : « Le terrible mage noir Fudge s'appête à faire sombrer le monde dans le chaos. Pour cela, il a besoin de la bague de rubis, un objet magique très puissant. Vous avez une heure pour résoudre une série d'énigmes qui vous mènera à récupérer la bague. Si vous échouez, Fudge pourrait s'en emparer... » Aussitôt, Arthur et Lily abandonnent leurs affaires dans l'entrée, et retroussent leurs manches, un grand sourire aux lèvres. Que le jeu commence !

**7 à 11 ans**

N°23



## Le Livre de la Jungle

Un petit garçon élevé parmi les loups doit quitter sa famille adoptive pour rejoindre les Hommes. Sur sa route, le jeune Mowgli rencontrera un roi-singe, des éléphants très organisés, le serpent Kaa, mais surtout le terrible Shere Khan, un tigre impitoyable qui en veut à sa vie. Aidé de Bagheera et Baloo, Mowgli va vivre d'incroyables aventures au coeur de la jungle.

**à partir de 8 ans**

N°24



## Volcans - Documentaire

Montagnes calmes et tranquilles, ou cracheurs de lave et de gaz, les volcans impressionnent !

Dans ce livre adapté, une spécialiste des troubles DYS et une volcanologue répondent à la curiosité de tous les enfants sur cette période.

Réalisé en partenariat avec la Fédération Française des DYS, cet ouvrage facilite la lecture et répond parfaitement aux besoins des enfants DYS ou en difficultés d'apprentissage.

**à partir de 6 ans**

# Jeux "Les petits" (4-5 ans)

N°25



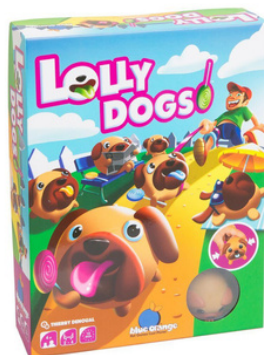
## Le monstre des couleurs

Le monstre des couleurs ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées ! Il faut l'aider à les réunir et à les relier aux événements qui les déclenchent. Pour cela, les enfants doivent eux aussi dire ce qui les attriste, les rend joyeux, les calme, les énerve ou leur fait peur. Ils pourront alors, avec un peu de chance, remettre toutes les émotions du monstre des couleurs dans les bonnes jarres.

**4 ans et + / moins de 30min / 2 à 5 joueurs**



N°26



## Lolly dogs

Toutes les sucettes ont été mangées, et les gourmands petits toutous sont fortement soupçonnés d'avoir fait le coup ! À toi de mener l'enquête ! Quand tu appuies sur leur ventre, ils sortent leur langue ! À chaque tour, lance les dés colorés et essaye de retrouver les toutous dont la couleur de la langue correspond ! Le premier joueur à avoir attrapé 6 toutous gourmands remporte la partie !

**4 ans et + / moins de 30 min / 2 à 4 joueurs**



N°27



## La planche des pirates

Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout de la planche de vos adversaires pour les faire tomber ! Mais attention, à chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche !

**5 ans et + / moins de 30 min / 2 à 4 joueurs**



# Jeux "Les presque grands" (5-7 ans)

N°28



## Dixit kids

L'anniversaire de la factrice en chef a lieu dimanche ! Tout est fin prêt... sauf les invitations, qui n'ont pas été envoyées ! La factrice en chef et ses apprentis ont des carottes sur la planche. Ils doivent distribuer les invitations avant la fin de la semaine. Le temps presse ! Il faut distribuer les invitations sans faire d'erreur !

**6 ans et + / moins de 30min / 3 à 6 joueurs**



N°29



## Unlock! kids : Histoires d'Epoques

Unlock! Kids est un jeu coopératif d'aventures inspiré des escape games doté d'énigmes spécialement adaptées pour des joueurs de 6 ans et plus. Fouillez les lieux, trouvez des objets, combinez-les grâce à un astucieux système de symboles et résolvez les énigmes tous ensemble. Cette boîte propose de nouvelles histoires dans trois univers différents, chacune étant constituée de deux aventures distinctes et complètes : promenez-vous dans la préhistoire, découvrez les mystères d'Égypte et enquêtez au Far West !

**6 ans et + / moins de 30min / 1 à 4 joueurs**



N°30



## Speed bac kids

Débarressez-vous de vos lettres en répondant plus vite que les autres à des thèmes rigolos et adaptés aux petits comme aux grands (Un animal rigolo, Une couleur dans un arc-en-ciel, Un métier rigolo...).

Speed Bac Kids stimule l'imagination et la réflexion ! Parfait pour jouer en famille ou avec les copains. Règles expliquées en 1 minute !

**7 ans et + / moins de 30min / 2 à 7 joueurs**



# Jeux "Tactiques"

N°31



## Toy battle

Sur terre, en mer, dans les nuages et même dans l'espace, les batailles se multiplient chez les jouets : ils ont besoin de vous ! Manœuvrez vos troupes et utilisez astucieusement leurs effets pour prendre l'avantage sur votre adversaire. Votre mission? Capturer le quartier général ennemi ou remporter un maximum de médailles. Préparez-vous à un affrontement sans pitié !

**8 ans et + / moins de 30 min / 2 joueurs**



N°32



## Captain flip

Hissez votre pavillon et recrutez votre équipage pour gagner un maximum de pièces sonnantes et trébuchantes ! Les joueuses sont des capitaines pirates qui recrutent un équipage pour voguer et accumuler de l'or. La joueuse qui aura le plus de Pièces à la fin de la partie sera victorieuse. Recrutez canonnière, perroquet, navigatrice, vigie, cuisinier... Accumulez des pièces mais gare à l'explosion ! La pirate la plus riche gagnera la partie.

**8 ans et + / moins de 30 mn / 2 à 5 joueurs**



N°33



## Got five

Avec logique et déduction, posez les bonnes questions à vos adversaires pour trouver vos 5 numéros secrets. À votre tour, vous révélez une nouvelle tuile de la réserve, ajoutant ainsi des informations supplémentaires à la table, puis vous utilisez l'une des tuiles disponibles face visible pour demander un indice à un joueur voisin.

**8 ans et + / moins de 30 min / 2 à 4 joueurs**



# Jeux "Ambiance"

N°34



## Pigeon explosion

Les pigeons ont toujours faim et mangent tout ce qu'ils trouvent sur leur chemin : à vous de les nourrir pour les rendre heureux... ou de gaver ceux des autres jusqu'à les faire exploser !

**8 ans et + / moins de 30 min / 2 à 5 joueurs**



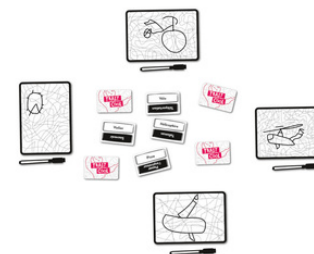
N°35



## Trait cool

Trait Cool propose une expérience créative et coopérative unique : chaque joueur tente de faire deviner un mot en ne dessinant qu'à travers un réseau de traits déjà tracés. Chaque joueur pioche secrètement un mot et doit le dessiner sur son ardoise... mais uniquement en suivant les lignes pointillées déjà présentes. Ces contraintes transforment chaque croquis en casse-tête graphique !

**10 ans et + / moins de 30 min / 2 à 8 joueurs**



N°36



## DJ Set Quiz musical

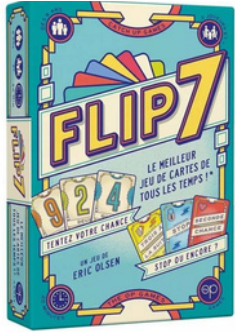
Teste ta culture musicale autrement ! Dans ce quiz unique, oublie le titre et l'artiste : chaque chanson cache un thème à deviner. Plus de 500 musiques réparties en 80 thèmes pour des heures de défis, d'ambiance et de fun entre amis !

**12 ans et + / moins de 30 min / + de 10 joueurs**



# Jeux "Cartes"

N°37



## Flip 7

Retournez les cartes une par une sans jamais retourner deux fois la même valeur. Facile, non ? Détrompez-vous ! Ce n'est pas un simple jeu de cartes... Dans Flip 7™, il n'y a qu'une carte de valeur 1, deux cartes de valeur 2, trois cartes de valeur 3, etc., en plus de plusieurs cartes spéciales qui peuvent vous faire gagner des points supplémentaires, vous donner une seconde chance, ou immobiliser vous ou vos adversaires.

**6 ans et + / moins de 30 min / 2 à 8 joueurs**



N°38



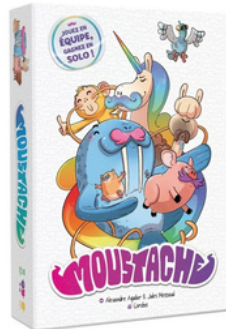
## Ipsos

Créez les meilleures lignes croissantes pour marquer un maximum de points. Échangez malin : piochez une carte du centre et remplacez une carte face cachée de votre pyramide. Alignez les couleurs, collectionnez les étoiles et visez les combos parfaits pour booster votre score.

**7 ans et + / moins de 30 min / 2 à 6 joueurs**



N°39



## Moustache

Moustache, c'est bien plus qu'un simple jeu de plis : c'est un concentré de stratégie, de chaos organisé et de surprises en cascade ! Ici, rien n'est figé : les équipes changent à chaque manche, les alliances se font et se défont, et de nouvelles règles viennent s'ajouter progressivement, transformant la partie au fil du temps. Chaque manche devient un mini-défi où il faut lire le jeu de ses adversaires... mais aussi de ses alliés temporaires.

**10 ans et + / moins de 30 min / 3 à 6 joueurs**



# Jeux "Enquêtes"

## MicroMacro : Crime city - Tricks Town

Les criminels ont encore frappé, ce nouvel opus dévoile la partie Sud Est de Crime City. Encore plus d'enquêtes et de criminels à dévoiler ! Tricks Town est le troisième volet de la série MicroMacro. Venez y découvrir une nouvelle partie de la ville, avec ses 16 enquêtes inédites et plus corsées à mener. Ce jeu est indépendant des premiers volets : il n'est pas nécessaire de posséder ou d'avoir joué aux épisodes précédents pour vous lancer dans ces nouvelles affaires !

**10 ans et + / 30 à 60 min / 1 à 4 joueurs**



N°40



## Unlock! Short adventures - Lot de 3 jeux

Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression. À vous de coopérer avec vos partenaires pour avancer et terminer dans les temps.

**10 ans et + / 30 à 60 min / 1 à 6 joueurs**



N°41



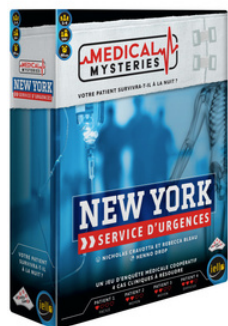
## New York : medical mysteries

La vie de vos patients est entre vos mains. Survivront-ils à la nuit ? La course contre la montre s'engage : incarnez des médecins urgentistes et tentez de comprendre de quels maux mystérieux souffrent vos malades. Pouvez-vous travailler avec votre équipe pour examiner, diagnostiquer et traiter votre patient avant qu'il ne soit trop tard ?

**14 ans et + / 60 à 120 min / 1 à 4 joueurs**



N°42



# Jeux "Mots - Lettres"

N°43



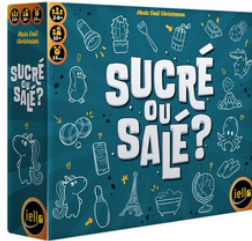
## Haiku

Décrivez une estampe aux autres joueurs, à l'aide d'un Haïku, un petit poème de trois vers qui permet d'évoquer les émotions, l'émerveillement, le temps qui passe. Surpris par la parade des 100 démons (Hyakki yakō), les joueurs tentent de rejoindre leur pagode avant l'arrivée des méchants Yokais. Pour se guider les uns les autres, les joueurs doivent créer des haïkus qui tentent de décrire le lieu désiré.

8 ans et + / moins de 30 min / 2 à 5 joueurs



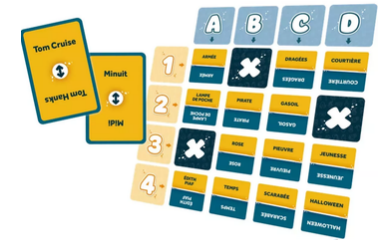
N°44



## Sucré ou salé

Sucré ou salé ? est un jeu coopératif : vous allez donc tous gagner ou tous perdre ensemble ! Dans ce jeu, il y a l'Extralucide, qui connaît le mot mystère et tentera de le faire deviner, et les autres, qui devront s'entraider pour découvrir ce mot. L'Extralucide donnera des indices en répondant à des dilemmes, ces questions impossibles censées mettre les autres sur la voie !

10 ans et + / moins de 30 min / + de 10 joueurs



N°45



## Matchy Matchy

Matchy Matchy est un jeu d'ambiance délirant où votre mission est simple : choisir les mêmes images que votre équipier pour prouver à quel point vous êtes sur la même longueur d'onde !

10 ans et + / moins de 30 min / 3 à 8 joueurs



# VOS ESPACES CASI

## DIJON

5 bis cour de la gare - 21000 Dijon  
06 83 04 73 93 - [espacedijon@cersncf-dijon.com](mailto:espacedijon@cersncf-dijon.com)

## DÉPÔT DE PERRIGNY

2 rue J. Baptiste Peincedé - CS 10622 - 21006 Dijon cedex  
03 80 76 89 00 - [espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com](mailto:espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com)

## GEVREY

Accès N°1 ou N°6 - Bât. 43 - bureau 13 b  
Route des étangs 21220 Gevrey Chambertin  
07 86 44 53 02 - [espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com](mailto:espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com)

## LES LAUMES

Cour de la gare - 21150 Venarey Les Laumes  
03 80 96 88 74 - [espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com](mailto:espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com)

## SAULON

EIV Saulon - 21910 Saulon La Chapelle  
03 80 28 83 71

## CHALON-SUR-SAÔNE

24 av. Jean Jaurès - Espace Alysée - 71100 Chalon/Saône  
03 85 44 61 15 - [espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com](mailto:espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com)

## MÂCON

Avenue de la gare - 71000 Mâcon  
03 85 40 96 20 - [bibdijon.espmacon@cersncf-dijon.com](mailto:bibdijon.espmacon@cersncf-dijon.com)

## PONTARLIER

3 place Villingen Schweningen - 25300 Pontarlier  
03 81 46 73 56 - [bibpontarlier@cersncf-dijon.com](mailto:bibpontarlier@cersncf-dijon.com)

## VESOUL

5 rue de la gare SNCF - 70000 Vesoul  
03 84 75 08 25 - [casi2570@cersncf-dijon.com](mailto:casi2570@cersncf-dijon.com)

## BESANÇON

Voie Gisèle Halimi 25000 Besançon  
03 81 53 66 79 - [casi2570@cersncf-dijon.com](mailto:casi2570@cersncf-dijon.com)

## DOLE

2 rue des messageries - 39100 Dole  
03 84 72 05 34 - [bibdole@cersncf-dijon.com](mailto:bibdole@cersncf-dijon.com)

# SPECTACLES FFA

## **DIJON**

**Dimanche 06 décembre 11h**

Zénith

**Le cadeau secret du Père Noël**

## **CHALON SUR SAÔNE**

**Samedi 12 décembre 16h**

Espace Georges Brassens (Saint Rémy)

**Le kidnapping du Père Noël**

## **VENAREY LES LAUMES**

**Dimanche 06 décembre 15h**

Salle des fêtes Simone Veil, 18 Av. J. Jaurès

**Kid's Cabaret de Noël**

## **DOLE**

**Dimanche 06 décembre 14h30**

Salle la Commanderie, 2 rue d'Azans

**Surprises magiques**

## **BESANÇON**

**Dimanche 06 décembre 14h**

Salle Le Grand Kursaal, 1 place du Théâtre

**Vargas Show**

## **VESOUL**

**Dimanche 13 décembre 10h30**

Cinéma Majestic, 16 rue Courvoisier

**Film pour enfant**



**Activités** sociales  
et culturelles