



Fêtes de Fin d'Année 2023



Le catalogue des jeux



Réservé aux cheminots des CSE contributeurs à 100 % au CASI DIJON

Nouveau cette année, en plus du livre, choisissez un jeu pour votre enfant de la naissance à 14 ans

Choisissez un jeu pour votre enfant, notez le numéro du jeux et reportez-le sur le bulletin d'inscription des Fêtes de Fin d'Année, disponible dans vos espaces CASI ou sur le site casidijon.com

Pour vous aider une indication de l'âge conseillé est donnée pour chaque jeu.

Vous avez le choix entre 3 jeux pour chaque tranche d'âge ou catégorie.

Dans l'éventualité où votre choix serait en rupture de stock, un des jeux dans la tranche d'âge ou catégorie choisies sera attribué.

N'oubliez pas de choisir un livre (voir le "catalogue des livres")

Bulletin d'inscription à remettre dans vos espaces CASI
(selon les jours et heures d'ouverture, consultables sur le site casidijon.com)

jusqu'au 05 octobre 2023

Après cette date :

- **Plus aucune possibilité de commande de cadeaux.**
- **Inscription au spectacle possible selon les places disponibles.**

Jeux à partir de 0 à 12 mois



N° 1

Gant marionnette ferme

Les marionnettes enchantent les bébés et sont parfaites pour les distraire à la maison ou en voyage.

N° 3

Blocs découverte divertissement

Grelot, bruit de billes, trou pour faire coucou, jeu de billes...



N° 2

Hochet flapsy

Ce hochet rigolo ravira les bébés. Les pièces en bois sont enfilées sur un élastique



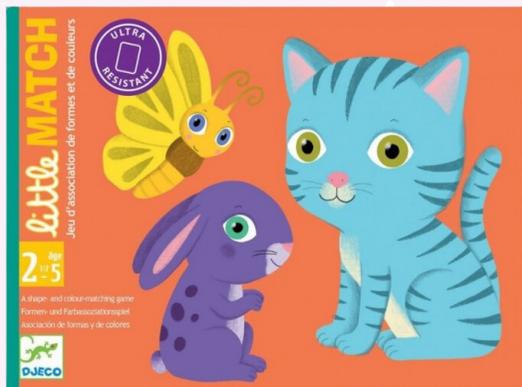
Jeux à partir de 18 mois à 2 ans



N° 4

Les couleurs et les formes avec petit ourson

En se plongeant dans le monde tendrement illustré de petit ourson, les enfants apprennent à connaître les différentes couleurs et formes de manière ludique. Deux jeux coopératifs à jouer suivant des règles viennent conforter cet apprentissage. 1 à 4 joueurs / moins 30 mn



N° 5

Little match

Un jeu d'association des formes et des couleurs. La promesse de vrais moments d'échange et de complicité entre les tout petits et leurs parents. Un premier jeu de défausse rapide et facile. Pour se mettre en rang, les animaux doivent être de la même couleur ou de la même forme. Aidez-les à se ranger ! 2 à 4 joueurs / 5 mn

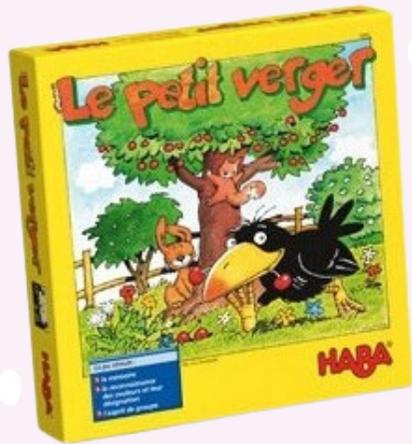
N° 6

Jeu magnétique chiffres en labyrinthe

Avec le bâton magnétique, les petits amis des animaux peuvent classer les billes multicolores en les attribuant aux animaux et chiffres correspondants.



Jeux à partir de 3 ans



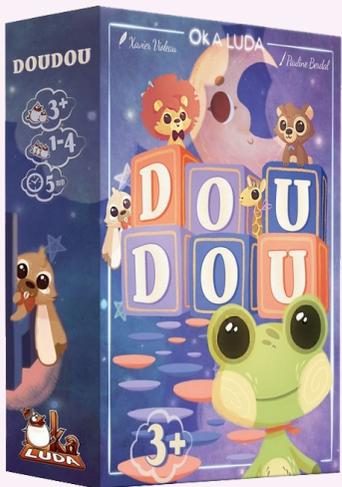
N° 7

Le petit verger

Jeu de dés coopératif pour les enfants dès 3 ans. Dans le verger de Pierrette on trouve les plus belles cerises. Les enfants sont venus l'aider à faire la cueillette. Mais l'effronté corbeau vient voler aux alentours.

Les enfants jouent ensemble pour cueillir toutes les cerises avant que le corbeau atteigne l'arbre. Ce jeu permet aux enfants dès 3 ans d'exercer leur mémoire et d'apprendre à faire équipe.

1 à 4 joueurs / moins 30 mn



N° 8

Doudou

Afin de retrouver le doudou farceur qui s'est caché dans la chambre, les détectives vont devoir collaborer pour mener l'enquête... Ensemble, parents et enfants tenteront de faire les choix les plus judicieux pour résoudre l'énigme.

Et si par malheur l'enquête n'a pas abouti, alors il nous restera le coup de chance !

1 à 4 joueurs / 5 mn

N° 9

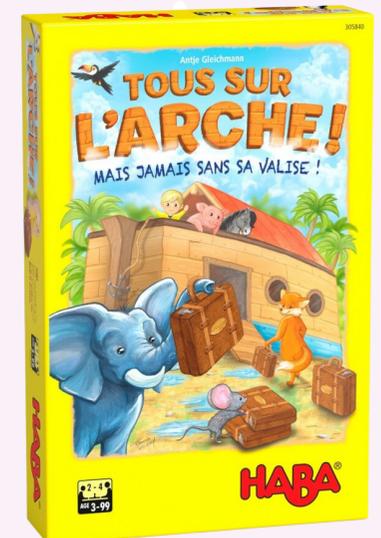
Tous sur l'arche

Il pleut depuis des heures ! Les joueurs aident Noé à faire monter les animaux et tous leurs bagages sur l'arche !

Pour ce faire, ils cherchent la tuile « valise » correspondant à chaque animal et mémorisent l'emplacement des valises mouillées.

Les joueurs gagnent la partie tous ensemble si tous les animaux sont sur le bateau avant l'inondation.

2 joueurs / moins 30 mn



Jeux à partir de 4 ans



N° 10

L'escalier hanté

Dans un coin perdu au sommet d'une ruine habite un vieux fantôme. Quelques enfants bien courageux filent silencieusement les marches usées du vieil escalier.

Chacun veut être le premier à effrayer le fantôme avec un grand "BOUUUUH"!

Mais "le fantôme" connaît bien ce jeu ancestral et il a ensorcelé le dé pour transformer (à leur tour) les enfants en petits fantômes.

2 à 4 joueurs / moins 30 mn



N° 11

Une patate à vélo

Est-ce que ça se peut une patate à vélo ?
Une licorne qui pète ?

Une patate à vélo est un jeu dans lequel vous devez décider si les combinaisons se peuvent ou pas en essayant d'avoir tous la même réponse pour avancer sur la piste.

2 à 4 joueurs / moins 30 mn

N° 12

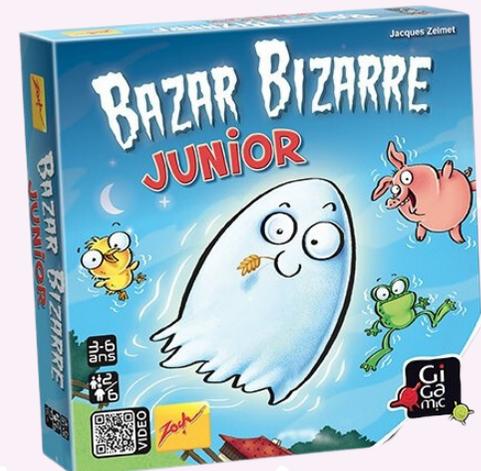
Bazar bizarre junior

Dès qu'une carte a été retournée, tous les joueurs regardent quels personnages représentés sont de la bonne couleur.

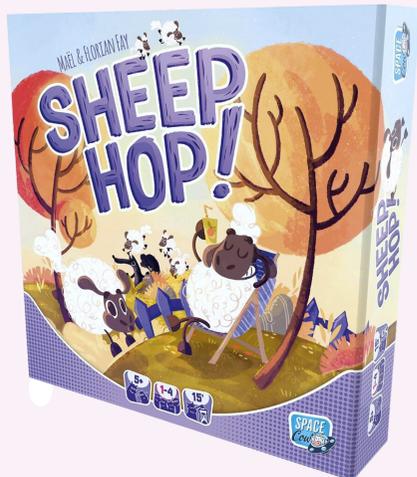
Chacun essaye alors d'être plus rapide que ses adversaires et d'en attraper le plus possible. Il peut y avoir 1, 2 ou 3 personnages de la bonne couleur par carte.

Chaque personnage correct attrapé rapporte une carte.

Celui qui en aura le plus en fin de partie, gagne !
2 à 8 joueurs / moins 30 mn



Jeux à partir de 5 ans



N° 13

Sheep hop

Des loups rôdent et il faut absolument ramener les moutons à la bergerie. Mais ce ne sont pas des moutons ordinaires, vite effrayés et qui courent n'importe où. Ce sont des moutons stratèges et de véritables athlètes. Ils sont capables de sauter les uns par-dessus les autres, pour atteindre leur refuge avant que les loups ne les attrapent ! Sheep Hop ! est un jeu pour les enfants (et leurs parents) qui s'inspire des règles du jeu de dames. 1 à 4 joueurs / moins 30 mn



N° 14

Ernest et Célestine

Ernest, le gros ours tendre et Célestine, la mignonne petite souris, sont devenus les meilleurs amis du monde, mais toute la ville semble décidée à les contrarier ! Dans ce jeu reprenant les merveilleux personnages de Gabrielle Vincent, vous devez aider les deux amis à se retrouver. Tracez un symbole sur le dos de vos partenaires. S'ils le reconnaissent, les deux amis se rapprochent, mais en cas d'erreur, la police avance et pourrait arrêter l'ours amateur de confiseries ! 2 à 6 joueurs / moins 30 mn

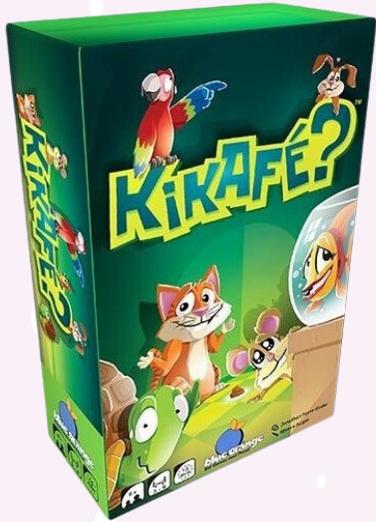
N° 15

Très futé kids

La fête est complètement folle : ballons, bougies, cadeaux et beaucoup de gâteaux. Il y en aura pour tout le monde. Celui qui coche intelligemment les symboles obtenus sur les dés dégote beaucoup de points de victoire et de tours supplémentaires. Mais attention ! Tous les dés qu'il n'utilise pas sont pour les autres joueurs. Tout le monde est donc de la partie et personne ne doit attendre longtemps ! 2 à 4 joueurs / moins 30 mn



Jeux à partir de 6 ans



N° 16

Kikafé?

Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin ! Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur.

Mais qui a fait ça ?

Dans le jeu Kikafé?, tentez d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes !
3 à 6 joueurs / moins 30 mn



N° 17

Super peluches

Dans ce jeu, les joueurs sont chargés de former la meilleure équipe de Super Peluches.

Il faut, pour cela, recruter 4 héros en leur fournissant les gants, bottes, capes et masques nécessaires à leur panoplie de Super Peluches.

Pour ce faire, il suffit de lancer les dés, chacun son tour. Leur résultat permettra aux joueurs de récolter les différentes ressources. Mais attention, la place pour les stocker dans votre chambre est limitée !

1 à 4 joueurs / moins 30 mn

N° 18

Cartaventura Odyssée

Au fil des parties, les joueurs révèlent des cartes secrètes qui donnent accès à de nouvelles portions de l'histoire.

Dans le trésor de Libertalia, tu incarnes un jeune moussaillon qui rêve d'aventure, de piraterie et de trésors légendaires !

Tu as toujours su que ton destin te conduirait sur un bateau, à arpenter les mers du monde entier.

Parviendras-tu à concrétiser tes rêves de devenir pirate ?

Sauras-tu affronter les dangers sur les mers ?

Retrouveras-tu le trésor légendaire de Libertalia ?

1 à 6 joueurs / 30 à 60 mn



Jeux à partir de 7 ans



N° 19

Farm & furious

Ca caquette fort dans la basse-cour ! Canetons, poules, lapins, chiens et coqs : Tous les animaux sont prêts au départ. Entre coéquipiers, on s'interpelle, on s'encourage : La course de relais s'annonce palpitante et riche en rebondissements... Cocoricooo ! Le départ est donné, à toi de jouer ! Fais courir les bons animaux au bon moment et fais gagner ton équipe !

Farm & Furious est un jeu de course délirant qui ravira autant les plus jeunes que les adultes.

2 à 5 joueurs / moins 30 mn



N° 20

Flashback zombie kidz

Flashback Zombie Kidz est un jeu d'enquête par images. Partez à l'aventure et coopérez en famille ou entre enfants dans un voyage figé dans le temps. Petit à petit, découvrez l'histoire au travers des yeux des personnages.

En accumulant tous les points de vue, découvrez des indices, élucidez des mystères, et répondez aux questions qui sont posées.

Comprendre le passé vous permettra peut-être de changer le futur et de sauver le monde des mangeurs de cervelle !

1 à 4 joueurs / moins 30 mn

N° 21

Défis nature

Animaux préhistoriques

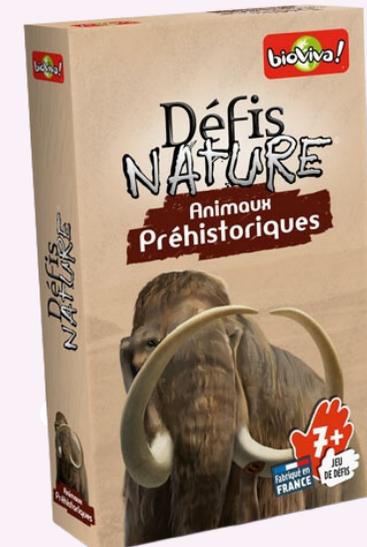
Défis Nature Animaux préhistoriques vous emmène à la rencontre des incroyables animaux de la Préhistoire.

Le joueur qui, au final, présente la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs.

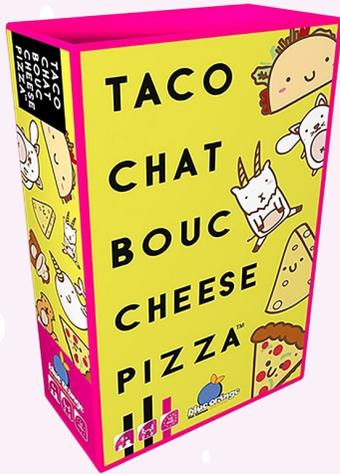
En cas d'égalité de valeurs, le joueur qui a l'espèce avec le temps de vie passé sur Terre le moins élevé gagne les cartes de la manche.

Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie !

2 à 6 joueurs / moins 30 mn



Jeux "Ambiance"

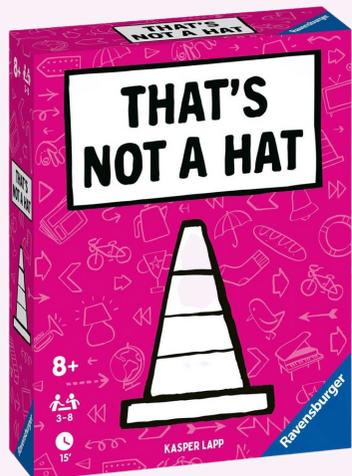


N° 22

Taco, chat, bouc, cheese, pizza...

Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Dans le jeu Taco Chat Bouc Cheese Pizza, soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre faute d'inattention pourra vous coûter la victoire.

8 ans et + / 2 à 6 joueurs / moins 30 mn



N° 23

That's not a hat

Un jeu de bluff et de mémoire. Un jeu familial qui fera rire toutes les générations de la famille. Mémorisez les cadeaux en jeu et offrez-les vous... Si vous ne souvenez plus du cadeau que vous offrez, bluffez bien ! That's not a hat est un jeu dans lequel vous allez devoir retenir de plus en plus de carte... Si vous n'y parvenez pas soyez convaincant en bluffant vos voisins !

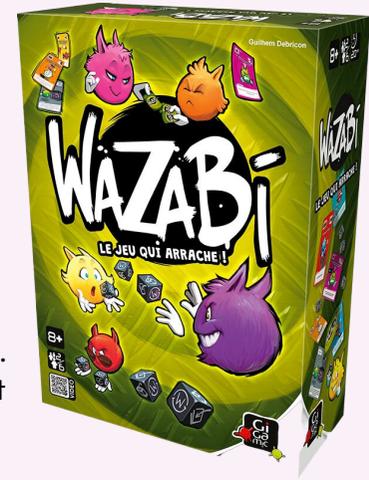
8 ans et + / 3 à 8 joueurs / moins 30 mn

N° 24

Wazabi

Un seul but : se débarrasser de ses dés. Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile ! Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force ! Ce jeu tout simple de chance se joue rapidement et n'importe où.

8 ans et + / 2 à 6 joueurs / moins 30 mn



N° 25

Las Vegas

Dans le jeu Las Vegas, les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'œil de la célèbre cité du Nevada. Visitez 6 casinos aux gains bien différents. Bluff, manipulation, coups d'éclats, tout est bon pour arriver à vos fins. Mais soyez prudent, ce genre de lutte peut mal tourner, et vous pourriez risquer de tout perdre.

8 ans et + / 2 à 5 joueurs / moins 30 mn



Jeux "Roll and Write"

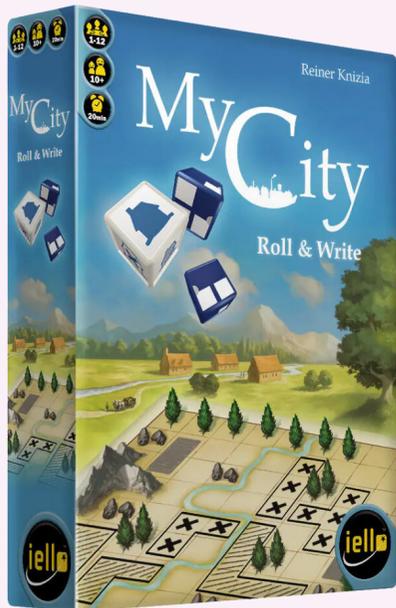


N° 26

Trek 12 Amazonie

Avec de jeu de dés, partez explorer l'Amazonie, ce territoire sauvage et mystérieux. Déjouez-vous les dangers de cet enfer vert ?

Cartographiez des zones vierges, tracez des sentiers à travers la forêt tropicale et observez sa faune et sa flore abondantes.
8 ans et + / 1 à 50 joueurs / moins 30 mn



N° 27

My City

Façonnez votre propre cité au fil de vos lancers de dés !

Dans ce roll & write évolutif, les dés indiquent les bâtiments que les joueurs doivent dessiner sur leur fiche.

Commencez par conquérir des terres, puis cherchez-y de l'or, mais prenez garde : cela pourrait attiser la convoitise des bandits ! Posez les fondations de votre ville et faites-la évoluer à travers 12 épisodes uniques et riches en événements.

10 ans et + / 2 à 4 joueurs / 30 à 60 mn

N° 28

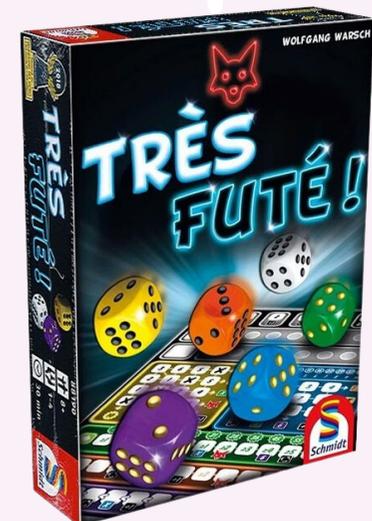
Très futé

Très futé est un jeu où les joueurs doivent jeter et sélectionner des dés de couleurs afin de remplir une grille en respectant des conditions bien précises.

Le Très futé n'est pas un simple jeu de lancers de dés classique. Le jeu repose sur de subtiles règles que vous devrez connaître pour tirer votre épingle du jeu.

Afin de marquer le plus de points, les joueurs devront chercher à constituer des combinaisons sur leur grille qui provoqueront des réactions en chaîne et un déferlement de points. Chaque couleur de dé correspond à une zone de la grille.

8 ans et + / 1 à 4 joueurs / 30 à 60 mn



Jeux "Cartes - Pli"



N° 29

Papayoo

Il n'y a ici ni valets, ni reines, ni rois, mais une cinquième couleur, dite Payoo, plus un drôle de dé. Comment marquer... le moins de points possible ?

En évitant de récolter ces fichus Payoos et surtout le Papayoo, ce satané 7 dont la couleur change (maudit dé !) à chaque manche...

Vous n'êtes pas satisfait de la donne ?

Pas grave, vous donnez des cartes à votre gauche avant de commencer.

7 ans et + / 3 à 8 joueurs / moins 30 mn



N° 30

Sea salt & paper

Créez un océan de papiers pliés. Constituez votre main, jouez vos effets, prenez l'initiative de stopper la manche. Pour tenter d'optimiser vos points, osez-vous accorder aux autres un dernier tour ?

Quelques papiers délicatement pliés et tout un univers marin prend vie. À vous de créer votre propre océan. Mais vous devez choisir : stopper immédiatement la manche ou laisser aux autres un tour supplémentaire pour tenter de creuser l'écart. C'est un risque à prendre...

8 ans et + / 2 à 4 joueurs / moins 30 mn

N° 31

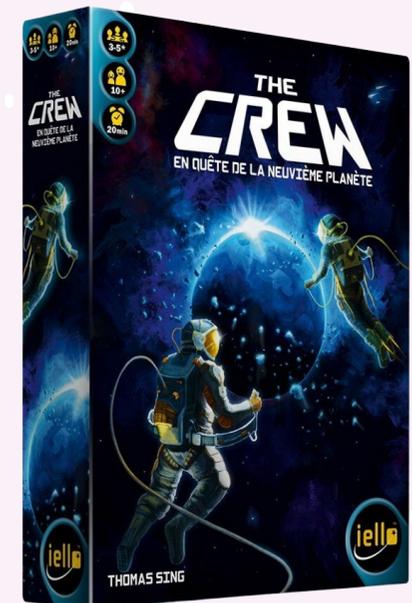
The Crew

Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire...

Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ?

Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète.

10 ans et + / 3 à 5 joueurs / moins 30 mn



Jeux "Enquêtes - Enigmes"

N° 32

Exit : le vol vers l'inconnu

Exit est un jeu qui reprend les sensations des "escapes games".

Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu : une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

10 ans et + / 1 à 4 joueurs / 60 à 120 mn



N° 33

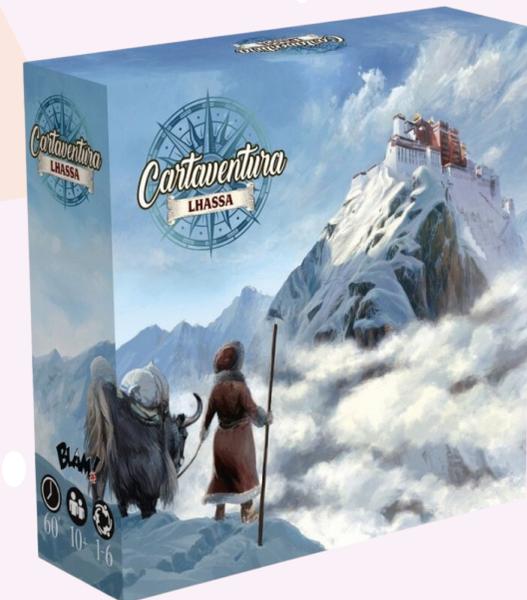
Cartaventura : Lhasa

Cartaventura est une collection de jeux de cartes narratifs au scénario immersif et aux multiples dénouements !

partez en Inde et au Tibet sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel.

Saurez-vous retrouver le chemin du temple ou échapper aux griffes du tigre blanc ? Arriverez-vous à traverser l'Himalaya à pied ? Trouverez-vous Alexandra-David ou cherchez-vous un moyen d'apaiser vos cauchemars ?

10 ans et + / 1 à 6 joueurs / 30 à 60 mn



Jeux "Stratégie"



N° 34

Kingdomino

Dans le jeu Kingdomino, vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son royaume.

Au sein de ce royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments. Champs de blé, lacs, montagnes, il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles.

8 ans et + / 2 à 4 joueurs / moins 30 mn



N° 35

Celestia

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors.

Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

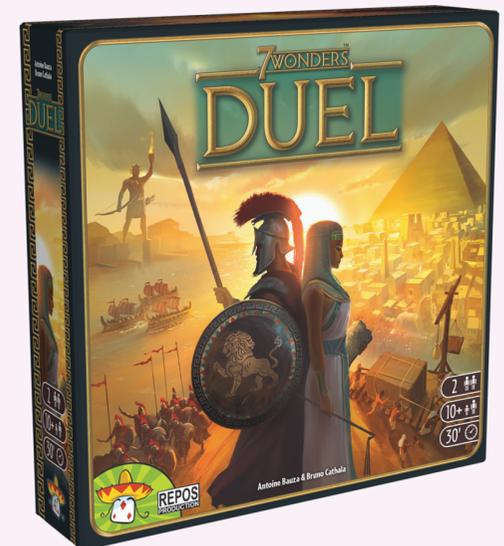
8 ans et + / 2 à 6 joueurs / 30 à 60 mn

N° 36

7 Wonders duel

3 âges pour bâtir sa civilisation !
Retrouvez 7 Wonders, le best-seller mondial du jeu de civilisation, dans une version spécialement conçue pour 2 joueurs !
Imposez votre victoire par le progrès scientifique, en capturant la capitale de votre adversaire ou en bâtissant une civilisation dominante.

10 ans et + / 2 joueurs / 30 mn



Jeux "Mots - Lettres"

N° 37

Just one

Juste un mot ! Un joueur doit deviner un mot sur une carte. Pour ce faire, les autres joueurs vont écrire un indice sur leur chevalet. Celui qui devine garde les yeux fermés pendant que les autres comparent leurs mots. Si deux mots sont identiques, on les efface ! Celui qui devine aura donc moins d'indices pour trouver le mot mystère.

8 ans et + / 3 à 7 joueurs / moins 30 mn

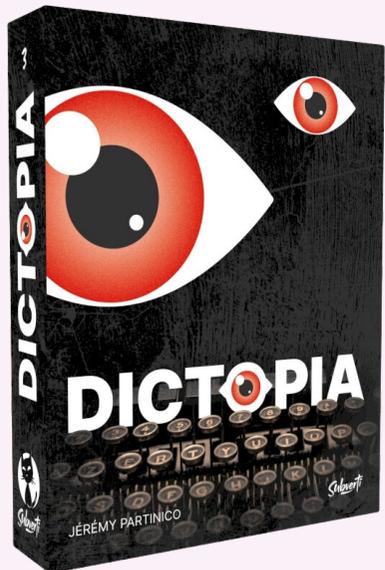


N° 38

Dictopia

Dictopia est une réflexion sur le pouvoir des mots. Il permet de s'amuser avec le langage pour le désacraliser, de débattre du sens des mots pour mieux se les approprier ! Dictopia vous propose une immersion dans un univers orwellien, une dystopie où les lettres elles-mêmes sont contrôlées. La seule lueur d'espoir réside dans une organisation clandestine se faisant appeler la Résistance. Les joueurs ont pour objectif d'avoir le plus de points à la fin des cinq épreuves afin de gagner leur place dans la Résistance !

10 ans et + / 1 à 7 joueurs / moins 30 mn



N° 39

Codenames

Vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission.

Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maître-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin.

Codenames est un jeu d'associations d'idées fin et original.

12 ans et + / 2 à 8 joueurs / moins 30 mn



Le CASI DIJON désirant privilégier un magasin de jeux local,
la sélection des jeux a été effectuée en collaboration avec la
boutique JOCADE Dijon.

Magasin JOCADE

17 rue piron à Dijon

www.jocade.net



Vos Espaces CASI

Jours et heures d'ouverture à consulter sur le site casidijon.com

Dijon

10 cour de la gare - 21000 Dijon
tel 03 80 48 32 16 - SNCF 530 032
cersncf.annexedijon@orange.fr

Dépôt de Perrigny

2 rue J. Baptiste Peincedé
CS 10622 - 21006 Dijon cedex
tel 03 80 76 89 00 - SNCF 530 028
espacecasi.perrigny@cersncf-dijon.com

Les Laumes

Cour de la gare
21150 Venarey Les Laumes
tel 03 80 96 88 74 - SNCF 538 008
cersncf.annexeleslaumes@orange.fr

Saulon

EIV Saulon
21910 Saulon La Chapelle
tel 03 80 79 15 99 - SNCF 535 290
cersncf.annexesaulon@orange.fr

Gevrey Chambertin

Accès n° 1 ou n°6
Bât. 43 - bureau 13 bis
route des étangs
21220 Gevrey Chambertin
tel 07 86 44 53 02
cersncf.annexegevrey@orange.fr

Mâcon

Avenue de la gare
71000 Mâcon
tel 03 85 40 96 20 - SNCF 537 283
cersncf.annexemacon@orange.fr

Pontarlier

3 place Villingen Schweningen
25300 Pontarlier
tel 03 81 46 73 56 - SNCF 533 407
cersncf.annexepontarlier@orange.fr

Vesoul

5 rue de la gare SNCF
70000 Vesoul
tel 03 84 75 08 25
cersncf.annexevesoul@orange.fr

Besançon

17 voie Gisèle Halimi
25000 Besançon
tel 03 81 53 66 79
cersncf.annexebesancon@orange.fr

Dole

2 rue des messageries - 39100 Dole
tel 03 84 72 05 34 - SNCF 533 151
cersncf.annexedole@orange.fr

Spectacles FFA

Dijon

Samedi 2 décembre 14h

Zénith de Dijon, quartier Toison d'Or

Le grand cirque de Noël

Spectacle à partir de 2 ans

Dole

Dimanche 10 décembre

Horaire à définir

Salle la Commanderie, 2 rue d'Azans

Les Pataouchnok's

Chalon Sur Saône

Dimanche 3 décembre 15h

Salle Marcel Sambat, 1 place Mathias

Les Pataouchnok's

Besançon

Dimanche 10 décembre 14h

Salle Le Grand Kursaal, 1 place du Théâtre

Le tour du monde en 50 minutes

Venarey Les Laumes

Dimanche 10 décembre 15h

Salle des fêtes Simone Veil, 18 Av. J. Jaurès

Mr Fly Circus

Vesoul

Dimanche 17 décembre 10h30

Cinéma Majestic, 16 rue Courvoisier

Film pour enfant

Le bulletin d'inscription pour les jeux et pour la participation au spectacle de fin d'année est **indispensable**.

Bulletin d'inscription disponible dans vos espaces CASI ou sur le site : **casidijon.com**

Bulletin d'inscription Fête de Fin d'Année 2023

Notez le code livre et le code jeu pour chacun de vos enfants jusqu'à 14 ans.

Nom	Prénom	Fille Garçon	date naissance	code LIVRE	code JEU

Inscription au spectacle :

Nombre d'enfants jusqu'à 14 ans* :

*attention : Zénith Dijon spectacle à partir de 2 ans

Nombre d'accompagnants (parents uniquement) :

Pour toute situation particulière, contactez le service activités sociales :
Crl. : ffa.casidijon@cersncf-dijon.com ou 03.80.76.89.08 - 03.80.76.89.02

Cochez le lieu de votre fête de fin d'année :

Dijon..... 02 décembre

Chalon/Saône..... 03 décembre

Besançon..... 10 décembre

Dole..... 10 décembre

Vesoul..... 17 décembre

Les Laumes..... 10 décembre

Ale.....2023

En signant ce document, dans le cadre du RGPD (Règlement Général de la Protection des Données, j'autorise le CASI DIJON à conserver et utiliser mes données personnelles mentionnées dans ce document pour le traitement du dossier.



Signature

Date réception à l'espace CASI

A remettre au plus tard le **05 octobre 2023**

A anticiper selon les jours d'ouverture de l'espace CASI de votre choix
(Dépôt Perrigny, Dijon ville, Saulon La Chapelle, Gevrey, Les Laumes, Chalon/Saône, Mâcon, Dole, Besançon, Vesoul).

ATTENTION, après le 05 octobre 2023 :

aucune commande de cadeaux (livres et jeux) ne sera prise en compte, seules les inscriptions aux spectacles seront acceptées et selon les places disponibles.

Merci de compléter avec soin et en **MAJUSCULES** les renseignements ci-dessous.

Nom : prénom :

Adresse :

Code postal : ville :

Courriel :

J'accepte de recevoir des infos par courriel de la part du CASI Dijon.

Je reçois déjà les infos du CASI Dijon.

tel. :

N° CP (ou Sécu pour les salariés et retraités du CASI) :



Compte CASI en ligne validé !

Plus de justificatif à fournir



cochez ici

Si vous n'avez pas de compte CASI, vous devez joindre obligatoirement avec l'inscription :

- la partie haute de votre bulletin de salaire
- justificatif d'ayant-droit des enfants inscrits.

Compte CASI en ligne = 0 justificatif papier

Créer votre compte CASI DIJON en ligne

sur le site : casidijon.com